# 20/09/2020: Kapoenen startdag

Thema

Scouts Loonbeek zit vast op een onbewoond eiland. Er is een boot waarmee we kunnen wegvaren terug naar Loonbeek, maar de benzine zit vast met een slot. Om dit slot open te krijgen moeten de takken samenwerken.

## Doel

Elke tak doet apart een groot spel, aan het einde van dit spel krijgen ze een cijfer. Op het einde komen alle takken samen om het slot open te maken.

## Planning

13u30-14u: kennismakingsspelletjes:

* Pang pang
* Levende memorie
* …

14u-16u15: **SPEL**: de kapoenen krijgen een raadsel, het antwoord hiervan is een plek, daar vinden ze een oude schatkaart. Ze gaan in de aangegeven volgorde naar de verschillende plaatsen op de schatkaart en doen daar opdrachten.

1. Glijbaan:

Maak in groepjes van … een sneeuwman in het zand. (als het zand niet genoeg plakt, misschien wat nat maken?)

1. Onder afdak: eilandenspel:

Er wordt een eiland getekend op de grond, het is wat krap voor de spelers. De spelers lopen op het eiland heen. Wanneer de spelleider ‘ haaien’ roept, krijgen de spelers 10 seconden om op het eiland te gaan staan. Is dit gelukt, dan gaat dit spel verder en wordt het eiland kleiner. Wie na 10 seconden nog niet op het eiland stond, wordt opgegeten door de haaien en valt af. De anderen spelen verder.

1. Fietsenstalling: mijnenveld:

Iedereen moet aan de overkant van het mijnenveld geraken. Er zijn vakken getekend op de grond, de leiding heeft het plannetje. Op dat plannetje staat in welke vakken er een bom ligt. De kids mogen een per een proberen aan de overkant te geraken zonder op een vakje met een bom op te staan. Als ze toch op zo een vakje zijn gaan staan, moeten ze terug naar het begin en is het aan de volgende.

1. Basketbalring:

De kids staan in 2 rijen voor de basketring. Ze moeten de bal in de ring proberen gooien. De opdracht is geslaagd als iedereen er 1 keer heeft ingegooid.

1. Bos:

Per 2 moet iedereen 4 verschillende soorten insecten zoeken en laten zien aan de leiding.

1. Container op de speelplaats:

Er zijn veel kaartjes met cijfers op verstopt over de hele speelplaats. De kids zoeken de kaarten, als ze ze allemaal gevonden hebben, komen ze allemaal samen. Ze moeten dan de kaartjes sorteren en tellen. Het cijfer dat het meeste voorkomt is het juiste cijfer voor het slot. (nr. 2)

## Materiaal

* Schatkaart
* Krijt
* 2 ballen
* Kaartjes met cijfers van 1-10 op